

## FIŞA DISCIPLINEI

Denumirea disciplinei :	Metode automate de optimizare a arhitecturilor de calcul			
Codul disciplinei:	390457010611SO49			
Programul de studii:	Calculatoare si tehnologia informatiei/Tehnologia informatiei			
Departamentul:	Calculatoare si inginerie electrica			
Facultatea:	Inginerie			
Universitatea:	“Lucian Blaga” din Sibiu			
Anul de studiu:	4	Semestrul	7	Tipul de evaluare finală
Regimul disciplinei (DI=obligatorie/ DO=optională/DF=liber aleasă):		DO	Numărul de credite:	4
Categoria formativă a disciplinei (DF=fundamentală.; DI=inginerescă; DS=specialitate; DC=complementară)	DS			
Total ore din planul de învățământ			Total ore pe semestru:	
Titularul disciplinei: Prof. univ. dr. ing. Lucian VINTAN, m.c. ASTR				

Numărul total de ore (pe semestru) din planul de învățământ					
Total ore/ semestru	C	S	L	P	Total
	2		2		4

<b>Obiective:</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Studiul unor micro-arhitecturi moderne (monoprocesoare, multi si manycores)</li> <li>2. Prezentarea metodologiei de simulare și optimizare (benchmarking, cross-compilare, optimizare de programe, simulări la nivel de ciclu de execuție respectiv pe trace-uri, optimizări iterative etc.)</li> <li>3. Dezvoltarea aplicativă de arhitecturi bazat pe simulări software</li> <li>4. Optimizarea multi-obiectiv a micro-arhitecturilor parametrizabile</li> </ol>
<b>Competențe specifice disciplinei</b>	<p><b>1. Cunoaștere și înțelegere:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Intelegerarea modelarii-simularii-optimizarii unei arhitecturi de calcul din punct de vedere al interacțiunilor hardware software</li> <li>• Cunoasterea altor metode de optimizare a arhitecturilor, precum modelarea analitică, simularea la nivel de tranzactii etc.</li> </ul> <p><b>2. Explicare și interpretare:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Explicarea și interpretarea calitativa a rezultatelor cantitative obținute prin simulari complexe. Intelegerarea acțiunii diversilor parametri asupra performanței microarhitecturii</li> <li>• Intelegerarea aprofundată a dependenței dintre performanța aplicațiilor software și caracteristicile arhitecturii hardware</li> </ul>

### 3. Instrumental – aplicative

- Dezvoltarea aptitudinilor practice de lucru cu microsisteme de calcul, simulatoare complexe si medii de dezvoltare, compilatoare, debuggere, benchmark-uri etc., aferente unor microarhitecturi de calcul moderne, in vederea proiectarii-dezvoltarii de aplicatii hardware-software integrate si evaluarii performantelor acestora

### 4. Atitudinale:

- capacitatea de utilizare a mijloacelor moderne de documentare și de simulare/evaluare a microarhitecturilor;
- crearea unui limbaj tehnic adevarat analizelor si dezvoltarilor experimentale in domeniul microprocesoarelor si multiprocesoarelor;
- capacitatea studentilor de a lucra in echipe de cate 2-4 membri, in vederea efectuarii unor aplicatii relative complexe.

Conținutul tematic (descriptori)	TEMATICA CURSURILOR - <a href="http://webspace.ulbsibiu.ro/lucian.vintan/index.html#11">http://webspace.ulbsibiu.ro/lucian.vintan/index.html#11</a>		
	Nr. crt.	Denumirea temei	Nr. ore
	1.	Metode analitice (automate finite de stare, stohastice etc.) de modelare, evaluare si optimizare a arhitecturilor de calcul	2
	2.	Metode de evaluare/optimizare bazate pe simulare. Simulatoare si benchmarking. Problema explorarii spatiului parametrilor in vederea optimizarii	2
	3.	Simularea, evaluarea si optimizarea micro-arhitecturilor cache integrate in procesoare tip MII – Multiple Instruction Issue. L2 Caches, Combining Instructions, Data_Write_Buffers	2
	4.	VERIFICARE PE PARCURS	2
	5.	Microarhitectura (Selective) Victim Cache	2
	6.	Simularea/optimizarea predictoarelor de branch-uri integrate in procesoare superscalare	2
	7.	Determinarea branch-urilor dificil predictibile. Extensia informatiei de predictie in vederea cresterii predictibilitatii	2
	8.	VERIFICARE PE PARCURS	2
	9.	Predictoare dinamice neuronale. Predictoare hibride (Two Level Adaptive + Perceptron Predictors)	2
	10.	Procesoare multi-microthreads (fire multiple de executie). Thread Level Parallelism (TLP). Introducere in procesarea vectoriala (SIMD)	2
	11.	Optimizarea statica a programelor obiect si limitele paradigmelor Instruction Level Parallelism - ILP	2
	12.	Directii de dezvoltare si eficientizare a sistemelor de calcul cu exploatare ILP si TLP	2
	13.	Sisteme multi-core si many-core. Sub-sisteme Network on Chip. Simularea tranzactionala. Algoritmi de optimizare euristică multi-obiectiv (Automatic Design Space Exploration).	4
TEMATICA SEMINARIILOR/LABORATOARELOR/PROIECTULUI			
	1.	Arhitectura Selective Victim Cache (simulator)	2

	2.	Simularea unor scheme clasice de predictie salturilor (Two Level Adaptive).	2
	3.	Dezvoltarea unui simulator de cache-uri	2
	4.	Scheduler pentru arhitectura superscalară HSA	2
	5.	Setul de instrumente de simulare standardizata a arhitecturilor - "SIMPLESCALAR 3.0"	4
	6.	Simulator pentru o arhitectura superscalara parametrizabila cu procesari tip out of order: <i>SATSim</i> .	4
	7.	Simulator trace-driven pentru o arhitectura scalara pipeline: ESCAPE.	2
	8.	Simulator predictor dinamic neuronal (perceptroane) de salturi.	2
	9.	Simulare tehnici avansate de procesare superscalara.	2
	10	Scheduler static pe benchmark-urile Stanford C (cod obiect arhitectura superscalara HSA)	2
	11.	Verificare finala a cunostintelor acumulate in orele de aplicatii	4

Metode de predare / seminarizare	Expunerea (clasica -deductiva, inductiva si formalizata; expuneri PPT etc.), conversația euristică, problematizare, studii de caz, prelegere intensificată, teme de casa. Se utilizeaza inclusiv si predilect, vechile principii ale educatiei paideice, in virtutea carora, studenti si lector deopotrivă, dau si primesc cunostinte.
----------------------------------	--

Stabilirea notei finale (procentaje)	- răspunsurile la examen/colocviu(evaluare finală)	60%
	- teste pe parcursul semestrului	20%
	- răspunsurile finale la lucrările practice de laborator	10%
	- activitați gen teme/referate/eseuri/traduceri/proiecte etc.	
	- teme de control	10%
	- alte activități( <i>precizați</i> ).....	
	- TOTAL	100%

Descrieți modalitatea practică de evaluare finală, E/V ( de exemplu: lucrare scrisă (descriptive și/sau test grilă și/sau probleme etc.), examinare orală cu bilete, colocviu individual ori în grup, proiect etc)

Evaluarea finală va cuprinde rezolvarea a 5-6 probleme cu un pronuntat caracter aplicativ (asigurand inclusiv verificarea stapanirii conceptelor teoretice esentiale), fiecare cuprinzand 2-4 sub-probleme. Subiectele vor acoperi intreaga problematica cuprinsa in programa analitica.

Aceste probleme totalizeaza 100 de puncte, repartizate judicios, functie de dificultatea specifica a fiecarei sub-probleme.

<b>Cerințe minime pentru nota 5</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Nota 5 la activități aplicative la laborator, temelor si testelor pe parcurs;</li><li>• Nota 5 la examenul propriu-zis (adica minim 50 puncte din cele 100 puncte aferente problemelor examenului final)</li></ul>	<b>Cerințe pentru nota 10</b> <ul style="list-style-type: none"><li>- punctaj maxim pentru toate activitatile din timpul semestrului;</li><li>- peste 94 puncte la examenul final.</li></ul> <p>Pentru rezultate deosebite în activitatea de cercetare se acordă bonificații de până la 2 puncte la nota finală (conform regulamentului de evaluare al Facultății de Inginerie).</p>
<b>TOTAL ore studiu individual (pe semestrul) = 84</b>	

<b>Bibliografia</b>	<p><b>Minimală obligatorie:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cursul format pdf la: <a href="http://webspace.ulbsibiu.ro/lucian.vintan">http://webspace.ulbsibiu.ro/lucian.vintan</a></li> <li>• FLOREA ADRIAN, VINTAN N. LUCIAN – Simularea si optimizarea arhitecturilor de calcul in aplicatii practice, Editura Matrix ROM, Bucuresti, ISBN 973-685-605-4, 2003 (443 pg. + CD atasat), Bibl. Univ. Sibiu - cota 48.351 (4 ex. la Biblioteca ULBS + 4 ex. schimb interbibliotecar); Comanda on-line la <a href="http://www.matrixrom.ro">www.matrixrom.ro</a> O aveti in forma electronica: SOAC_Matrix.pdf, 446 pagini.</li> </ul> <p><b>Complementară:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• VINTAN N. LUCIAN – <i>Arhitecturi de procesoare cu paralelism la nivelul instructiunilor</i>, Editura Academiei Romane, Bucuresti, 2000 (264 pg.), ISBN 973-27-0734-8, Bibl. Univ. Sibiu - cota 45.351 (15 ex. la Biblioteca ULBS)</li> <li>• VINTAN N. LUCIAN – <i>Prediction Techniques in Advanced Computing Architectures</i> (in limba engleza), Matrix Rom Publishing House, Bucharest, ISBN 978-973-755-137-5, 2007 (292 pg.; 3 ex. ULBS + 7 schimb interbibliotecar; cota Biblioteca ULBS 52.103); <a href="http://www.matrixrom.ro/romanian/editura/domenii/informatica.php?id=867#867">http://www.matrixrom.ro/romanian/editura/domenii/informatica.php?id=867#867</a>; cap. 2,3</li> <li>• VINTAN N. LUCIAN, FLOREA ADRIAN – <i>Microarhitecturi de procesare a informatiei</i>, Editura Tehnica, Bucuresti, ISBN 973-31-1551-7, cota bibl. ULBS 45.797 (16 schimb+14 intern bibl.ULBS), 2000 (312 pg.)</li> <li>• GELLERT A., VINTAN L. N., FLOREA A. - <i>A Systematic Approach to Predict Unbiased Branches</i>, ISBN 978-973-739-516-0, “Lucian Blaga” University Press, Sibiu, 2007 (111 pg.; 8 ex. ULBS + 10 schimb interbibliotecar; cota Biblioteca ULBS 53.048)</li> </ul>				
<p>Lista materialelor didactice utilizate în procesul de predare:</p> <p>Tabla și creta; videoproiector si laptop, prezentari PPT ale cursului; curs si indrumar de aplicatii, publicate, existente la Biblioteca ULBS dar si in format electronic pe pagina de web a titularului de curs - <a href="http://webspace.ulbsibiu.ro/lucian.vintan/">http://webspace.ulbsibiu.ro/lucian.vintan/</a>.</p> <p>Retea de calculatoare, Sisteme operare: Linux, Windows, Instrumente soft: Visual C++ v.6.0, set utilitare GCC, set simulatoare SimpleScalar v.3.0 si M-SIM (SMT), simulatoare LC-2, SPIM, DLX, SATSim, set simulatoare complexe pentru optimizarea microarhitecturilor avansate (dezvoltate local), simulator CACTI si Watch (consum putere), benchmark-uri SPEC 2000, benchmark-uri Stanford-HSA. Frame-uri de cercetare dezvoltare modulara pentru arhitecturi multi si <i>many-cores</i>.</p>					
Coordonator de Disciplină	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 30%;">Grad didactic, titlul, prenume, numele</th><th style="width: 70%;">Semnătura</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="text-align: center; vertical-align: top;">           Prof.univ.dr.ing. Lucian VINTAN            Membru (c.) al Acad. de Stiinte Tehnice din Romania         </td><td></td></tr> </tbody> </table>	Grad didactic, titlul, prenume, numele	Semnătura	Prof.univ.dr.ing. Lucian VINTAN Membru (c.) al Acad. de Stiinte Tehnice din Romania	
Grad didactic, titlul, prenume, numele	Semnătura				
Prof.univ.dr.ing. Lucian VINTAN Membru (c.) al Acad. de Stiinte Tehnice din Romania					
Director de departament	Prof. univ. dr. ing. Daniel VOLOVICI				